

# Welcome Patterns

---

Aus HaSi Wiki

Die WelcomePatterns geben Hilfestellung, wie auf Menschen, die neu ins HaSi, aber auch in der Szene ankommen, zugegangen werden kann.

- 22.02.2019 Übernommen vom Wiki des CCC und angepasst.
- 29.02.2019 Welcome Patterns/Lightning Talk (/Welcome\_Patterns/Lightning\_Talk) mit Notizen
- 04.10.2019 Präsentierbare "Fertigstellung" durch nanooq

## Greeting Pattern

- Phänomen:
  - Zwischen neuen Menschen im Space und den Alteingesessenen scheint ein zwischenmenschlicher Abgrund voller Schweigen und awkwardness.
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Greeting\_Pattern)
  - Begrüßungskultur
  - Termine für Neulinge
  - Willkommenskiste

## Willkommenskiste Pattern

- Phänomen:
  - Neulinge fühlen sich verloren und starten nicht in den Club.
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Willkommenskiste)
  - Führt eine Willkommenskiste ein.
  - Führt eine digitale Willkommenskiste ein.

## Nick Pattern

- Phänomen
  - In der Szene nutzen viele Menschen Nicks, weil das selbstgewählte Namen sind.
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Nick\_Pattern)
  - Welchen Namen wählst du?

## Galactic Pattern

- Phänomen
  - Das HaSi erhebt einen utopischen Anspruch an unser Miteinander
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Galactic\_Pattern)
  - Weist Menschen wiederholt auf gemeinsame Prinzipien hin.

## Knowledge Pattern

- Phänomen
  - Irgendwie wird das Wissen nicht geteilt, der Wissenstransfer stockt
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Knowledge\_Pattern)
  - Es gibt einen Pool (/Welcome\_Patterns/Knowledge\_Pattern) von Menschen, die besonders gerne für Fragen zur Verfügung stehen und darauf
  - Fragen kostet nichts, gerade unter Haecksen und Hackern
  - Besucher sind aufgefordert, die anwesenden Hacker zu fragen, an was sie gerade arbeiten.
  - Manche tüfteln besonders fleißig in der Hoffnung gefragt zu werden.

## Conspiracy Pattern

- Phänomen
  - Manchmal besuchen uns Verschwörungstheoretiker
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Conspiracy\_Pattern)

- Über realistische Annahme aufklären, dass sie nicht persönlich ge-target-et werden
- Gegebenenfalls freundlich, aber bestimmt, zum Gehen auffordern

## Non profit pattern

- Phänomen
  - Aufgrund der im HaSi vorhandenen Kompetenz, schlagen immer wieder Leute auf, die davon bei der Verfolgung kommerzieller Interessen profitieren möchten.
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Non\_Profit\_Pattern)
  - Wir sind eher wie ein Schwimmverein: Man lernt schwimmen oder schwimmt selber, aber fordert niemanden dazu auf, für sich selber zu schwimmen

## Open Door Pattern

- Phänomen
  - Du sitzt im HaSi und weißt nicht, dass Leute reinkommen wollen
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Open\_Door\_Pattern)
  - Mach die Türe auf und lade Menschen ein

## Guided Tour Pattern

- Phänomen
  - Neue Menschen stehen orientierungslos herum
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Guided\_Tour\_Pattern)
  - Eine Führung durch den Space bietet die Möglichkeit, Neulingen die Orientierung zu erleichtern
  - Anekdoten zu erzählen und ins Gespräch zu kommen.

## Ressources n Infrastructure pattern

- Phänomen

- Ein Space bietet Infrastrukturen und Ressourcen.
- Welche, das ist für Neue nicht immer übersichtlich, ihre Nutzung nicht unbedingt selbsterklärend.
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Ressources\_n\_Infrastructure\_Pattern)
  - Darstellen, was es gibt und was man wie machen kann.

## Sewing Pattern

- Phänomen
  - Es gibt neben Technik andere Bereiche, die wir abbilden wollen
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Sewing\_Pattern)
  - Weist neue Menschen darauf hin, dass Hacken nicht nur mit Computern ist sondern auch generell kreative Beschäftigung mit Technik, Kultur und Politik beinhaltet.

## Space Building Pattern

- Phänomen
  - Es gibt neue Leute, aber die trauen sich noch nicht den gemeinsamen Raum zu verändern
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Space\_Building\_Pattern)
  - Die Räume gemeinsam zum Leben erwecken

## Participation Pattern

- Phänomen
  - Es gibt neue Leute, aber sie wissen nicht, wie sie ihre eigene Themen einbringen können
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Participation\_Pattern)
  - Spätestens im Plenum wollen wir unsere Themen aussprechen und diskutieren.

## Boundary Check Pattern

- Phänomen

- Neue Menschen bekommen den Eindruck, es gäbe keine Grenzen.
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Boundary\_Check\_Pattern)
  - Räumliche, Soziale und Organisatorische Grenzen klar, freundlich und bestimmt kommunizieren

## Integration Pattern

- Phänomen
  - Gruppen, die sich im Space treffen, sind nicht in den Space involviert
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Integration\_Pattern)
  - Ladet sie zum Plenum ein und besucht selbst diese Treffen

## Feedback-Pull-Pattern

- Phänomen
  - HaSis verpassen wichtiges Feedback
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Feedback\_Pull\_Pattern)
  - Fragt Neuankömmlinge nach drei Besuchen zu ihrem Eindruck vom Club.
  - Bringt erhaltenes Feedback in Plenen auf um einen Umgang damit zu finden.

## Empowerment Pattern

- Phänomen
  - Neue werden nicht von sich aus aktiv, sondern warten auf Zuweisung von Projekten durch andere.
- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Empowerment\_Pattern)
  - Eine Idee versackt, weil nicht klar ist, ob sie umgesetzt werden darf.

## Integrationskiste Pattern

- Phänomen
  - Ich weiß nicht wie ich tiefer einsteigen kann

- Implementierung (/Welcome\_Patterns/Integrationskiste\_Pattern)
  - Erkläre unsere (aktuellen) interne Strukturen und Abläufe

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns&oldid=1181](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns&oldid=1181) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns&oldid=1181](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns&oldid=1181))“*

Kategorien (/Spezial:Kategorien): [Infrasruktur \(/index.php?title=Kategorie:Infrasruktur&action=edit&redlink=1\)](/index.php?title=Kategorie:Infrasruktur&action=edit&redlink=1)  
| [Intern \(/Kategorie:Intern\)](/Kategorie:Intern)

# Welcome Patterns/Greeting Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Neuen Menschen fehlt im Space oft die Orientierung; es fällt schwer sich selbst gleich in ein Gespräch zu verwickeln.

## Implementierung

- Neulinge kennen zunächst nicht die Gepflogenheiten.
- Alteingesessene sollten versuchen sich auf neue Leute einzustellen und in ihre Lage zu versetzen um den Austausch zu starten.
- Begrüßt die Neuen, eventuell Begrüßungsrunde. Pronomen, Selbstgewählter Name/Nick, Interessen (nicht nur Technisches).
- Stelle spezifische Termine für Neulinge bereit. Gibt den Freiwilligen an diesem Termin eine Handreichung (z. B. Willkommenskiste) um ihre Arbeit einfacher zu machen.

## Begrüßungskultur

Wir begrüßen Bekannte und neue Menschen im Hackspace. Die Herzlichkeit oder Coolness ist sicherlich unterschiedlich, aber immer mindestens freundlich und respektvoll. Wenn dies keine Hausdurchsuchung ist (dazu ein anderer Artikel), dann erinnere dich, wie dein erstes Mal im Hackspace war. Sei dir gewahr, dass Neue eine gewisse Hürde genommen haben um in den Hackspace zu kommen, vielleicht haben sie bereits allen Mut zusammen genommen und fühlen sich nun verletztlich. Wie du weißt, ist der Hackspace ein lebender Raum, du hast sicherlich einiges dazu beigetragen. Der Raum kann gerade deshalb auf Neue wie eine andere Dimension vorkommen. Von uns HaSis ganz zu schweigen. Also gehen wir es an und begrüßen die Neuen:

Dinge, die in der Begrüßung von Neuen drin sein sollten:

- Eine (nicht alle!) anwesende Person steht auf, schreitet auf die Neuen zu und nimmt sie bewusst wahr.
- "Hallo" ist ein guter Klassiker. "Hi!" geht auch, ist etwas schwunghafter
- "Schön, dass du da bist", das ist eine Tatsache. Du magst gerade etwas wichtiges Hacken, aber unter m Strich, es ist wirklich schön, dass Neue da sind. Es nimmt auch ein bisschen die Anspannung aus den Neuen raus.
- "Bist du zum ersten Mal hier?" Eventuell weißt du schon, dass die Neuen neu sind und dann ist das hier redundant. Egal, ob die Antwort "Ja" oder "Nein" ist, heiße die Person herzlich willkommen mit "Ja, dann herzlich willkommen!" respektive "Immer noch herzlich willkommen." Die Patterns heißen Welcome Patterns, hier sprechen wir das auch mal aus.
- Biete den Neuen eine Handlung an, damit sie von der Begrüßung übergehen können in eigenständiges Wohlfühlen im Hackspace. Dazu müssen sie uns, den Hackspace und unsere Gepflogenheiten kennen lernen:
  - Begrüßungsrunde mit anderen Anwesenden
  - Hackspace Tour (entsprechender Wikiartikel) und Termine für Neulinge ("Open Hack")
  - WelcomePatterns, Termine für Neulinge
  - Willkommenskiste

## Termine für Neulinge

Es sollte Termine für Neulinge geben. Der Open Hack am Donnerstag scheint geeignet. Beim Plenum sollten solche Termine bekannt gemacht werden. Auch "All creatures welcome" und Ähnliches kann dann gezeigt werden.

## Willkommenskiste

Siehe Pattern [https://wiki.hasi.it/Welcome\\_Patterns/Willkommenskiste](https://wiki.hasi.it/Welcome_Patterns/Willkommenskiste) ([https://wiki.hasi.it/Welcome\\_Patterns/Willkommenskiste](https://wiki.hasi.it/Welcome_Patterns/Willkommenskiste))

## Smalltalk zum Eisbrechen

- Name: Der eigene Nick ist vielleicht interessant. Eventuell auch dein gewünschtes Pronomen und gewünschte Ansprache.
- Interessen: Stelle deine Interessen kurz vor, nicht nur die technischen. Von drei Adjektiven bis ein paar Minuten quatschen ist in Ordnung. Auch zurück fragen.
- "Wie hast du von uns gehört?" und "Wie hast du uns gefunden?"

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Greeting\\_Pattern&oldid=1091](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Greeting_Pattern&oldid=1091) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Greeting\\_Pattern&oldid=1091](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Greeting_Pattern&oldid=1091))“*

# Welcome Patterns/Willkommenskiste

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Neulinge fühlen sich verloren und starten nicht in den Club.

## Implementierung

- Führt eine Willkommenskiste ein.
- Führt eine digitale Willkommenskiste ein

## Willkommenskiste

Eine schwarze Holzkiste steht nun im Eingangsbereich des HaSi. Drin sind "Wundertüten" mit Sticker, Buttons und Karten. Unser Szenehumor ist wunderbar und eignet sich ideal als Eisbrecher. Zum Einen fühlen sich die Neuen eingeladen und beschenkt und nehmen den Hackspace als einen gebenden Ort wahr. Sie können sich die Sticker aneignen und Buttons anheften und sind dann, von außen sichtbar, teil der Szene. Sie können aber auch selber Buttons machen, denn im HaSi stehen zwei Buttonmaschinen zur Verfügung. Zum Anderen können die HaSi Mitglieder die Neuen auf die Aufkleber und Buttons ansprechen, vor Allem wenn diese gemeinsame Interessen und Humor betreffen. Oder die Neuen fragen, was die Sticker und Buttons eigentlich bedeuten. Schlußendlich befindet sich in der Willkommenskiste nur eine Submenge an Verschenk-Material. Das Gespräch kann gerne bei der eigentlichen Stickerbox weiter geführt werden.

## Digitale Willkommenskiste

In Arbeit von br0d0. FAQ und Werte.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Willkommenskiste&oldid=1096](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Willkommenskiste&oldid=1096) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Willkommenskiste&oldid=1096](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Willkommenskiste&oldid=1096))“*

# Welcome Patterns/Nick Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- In der Szene nutzen viele Menschen Nicks, weil das selbstgewählte Namen sind.

## Implementierung

- Welchen Namen wählst du? Bzw. wie möchtest du in welchem Kontext angesprochen werden? Wie ist dein Pronomen?

## Kontext zu Nick

Es gibt viele Gründe sich einen oder mehrere Nicks zu zulegen. Wer sich selber einen eigenen Namen zulegt befreit sich von dem vorherigen Namen, bei der Wahl die Person selber nicht gefragt werden konnte. Es kann auch als Befreiung verstanden werden. Außerdem kann ein gewählter Nick auch Wünsche und Ziele an sich selbst enthalten. Die wenigsten benutzten Nicks um sich zu anonymisieren, denn das funktioniert mit nicks nicht. Die meisten benutzen es aber um sich zumindest ein Pseudonym und einen Kontext dazu aufzubauen. Unter dem Strich gehören Nicknamen zur Hackerkultur.

## Listen von Nicks

Nicks sind ein fundamentaler Bestandteil der Szene. Wikipedia listet die Nicks von bekannten Hackern und fiktionalen Hackern:

- Liste von Hackern: [https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_hackers](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_hackers) ([https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_hackers](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_hackers))

- Listen von fiktionalen Hackern: [https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_fictional\\_hackers](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_fictional_hackers)  
([https://en.wikipedia.org/wiki/List\\_of\\_fictional\\_hackers](https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_fictional_hackers))

## Hackername-Generatoren

Es gibt Momente im Leben eines jeden Menschen, da braucht die eigene Kreativität einen Anstoß von außen. Dazu dienen Generatoren.

- <https://www.fantasynamengenerators.com/hacker-names.php> (<https://www.fantasynamengenerators.com/hacker-names.php>)
- <https://nickfinder.com/Hacker> (<https://nickfinder.com/Hacker>)
- Der legendäre Shure-Namen-Generator: <http://shure.me/> (<http://shure.me/>)

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Nick\\_Pattern&oldid=1112](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Nick_Pattern&oldid=1112)“ ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Nick\\_Pattern&oldid=1112](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Nick_Pattern&oldid=1112))“*

# Welcome Patterns/Galactic Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Die Positionierung des HaSi entspricht nicht unbedingt den gewöhnlichen gesellschaftlichen Prinzipien.
- Es gibt einen utopischen Anspruch, was das Miteinander betrifft.
- Unsere Zusammensetzung entspricht nicht den „normalen“ demografischen Merkmalen.
- Das HaSi ist ein Hafen für viele verschiedene Gruppen.

## Implementierung

### Unsere Prinzipien

Das Galactic Pattern leitet seinen Namen aus der Satzung des CCC ab, dort (<https://ccc.de/satzung>) steht: "Der Chaos Computer Club ist eine galaktische Gemeinschaft von Lebewesen, unabhängig von Alter, Geschlecht und Abstammung sowie gesellschaftlicher Stellung, die sich grenzüberschreitend für Informationsfreiheit einsetzt und mit den Auswirkungen von Technologien auf die Gesellschaft sowie das einzelne Lebewesen beschäftigt und das Wissen um diese Entwicklung fördert."

Wir schreiben unsere Prinzipien zu verschiedenen Zeiten an verschiedene Orten auf. Darüber hinaus inspirieren uns auch die Prinzipien anderer:

- "Be excellent to each other"
- Wir sind dezentral
- Wir wollen nicht diskriminieren
- Unsere Hackordnung (/Hackordnung)

- Hackerethik des CCC (<https://www.ccc.de/de/hackerethik>)
- Maker Manifesto (<http://makermanifesto.com/>)
- MuCCC Regeln (<https://github.com/muccc/regeln>)
- Diskordianismus
- Hacking nach <https://hackaday.com/about/> (<https://hackaday.com/about/>)
- ...

Diese wollen wir uns wiederholt gegenseitig vorlesen und darüber sprechen

## Die Szene

Es gibt mindestens drei Ansätze unsere Szene (<https://wiki.chaos-siegen.de/dokuwiki/doku.php?id=themen:szene>) zu beschreiben:

- Cheboosche Zwiebel
- Nanooqsche Häfen und Schiffe
- Natalinische Weintrauben
- ...

## Das HaSi

Am späten Abend sind wir gern bereit dir wortgewaltig unseren "Gründungsmythos" zu erklären. Die Erzählung wird jedes Mal besser!

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Galactic\\_Pattern&oldid=1168](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Galactic_Pattern&oldid=1168) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Galactic\\_Pattern&oldid=1168](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Galactic_Pattern&oldid=1168))“*

# Welcome Patterns/Knowledge Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Irgendwie wird das Wissen nicht geteilt, der Wissenstransfer stockt
- Alle tüfteln vor sich hin.
- Jemanden anzusprechen oder zum Projekt zu befragen, erfordert Überwindung
- Wenn man die Leute noch nicht kennt, kostet es noch viel mehr Überwindung nach Wissen von anderen zu fragen

## Implementierung

- Fragen kostet nichts, gerade unter Haecksen und Hackern
- Besucher sind aufgefordert, die anwesenden Hacker zu fragen, an was sie gerade arbeiten.
- Gerade an öffentlichen Veranstaltungen ist Ansprechen und Nachfragen erwünscht, das wissen alle, auch die Tüftler.
  - Manche tüfteln besonders fleißig in der Hoffnung gefragt zu werden.
- Es gibt einen Pool von Menschen, die besonders gerne für Fragen zur Verfügung stehen
  - nanooq (/Benutzer:Nanooq)
- Tüftler bitten ihre Projekte vorzustellen und zu dokumentieren
  - ...

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Knowledge\\_Pattern&oldid=1165](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Knowledge_Pattern&oldid=1165) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Knowledge\\_Pattern&oldid=1165](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Knowledge_Pattern&oldid=1165))“*

# Welcome Patterns/Conspiracy Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Die Szene zieht, mit seinen Initiativen gegen Überwachung und für kritischen Umgang mit Autoritäten, auch viele Menschen an, die sich in z. T. klinisch-paranoiden Vorstellungen bestärkt fühlen.
- Wir sind aber nicht kompetent, um mit ernsthaften psychischen Konditionen umzugehen.

## Implementierung

- Menschen, die Angst vor Überwachung oder Verschwörungen haben, freundlich über die realistischen Möglichkeiten der Überwachung hinweisen
- Darauf hinweisen, dass sie vermutlich nicht persönlich ge-target-et werden.
- Bei zu unrealistischen Vorstellungen, freundlich aber bestimmt von der Person abwenden und nicht zuhören.
- Bei Bedarf zum Gehen auffordern.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Conspiracy\\_Pattern&oldid=1158](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Conspiracy_Pattern&oldid=1158) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Conspiracy\\_Pattern&oldid=1158](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Conspiracy_Pattern&oldid=1158))“*

# Welcome Patterns/Non Profit Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Aufgrund der im HaSi vorhandenen Kompetenz, schlagen immer wieder Leute auf, die davon bei der Verfolgung kommerzieller Interessen profitieren möchten.

## Implementierung

- Hackerspaces dienen nicht als Plattform für Firmen die Mitarbeiter suchen.
- Weise Recruiter freundlich drauf hin, dass Recruiting nicht erwünscht ist.
- Weise Leuter daraufhin, dass das Testen ihrer Software ebenfalls nicht erwünscht ist.
- Wir sind eher wie ein Schwimmverein: Man lernt schwimmen oder schwimmt selber, aber fordert niemanden dazu auf, für sich selber zu schwimmen

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Non\\_Profit\\_Pattern&oldid=1161](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Non_Profit_Pattern&oldid=1161) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Non\\_Profit\\_Pattern&oldid=1161](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Non_Profit_Pattern&oldid=1161))“*

# Welcome Patterns/Open Door Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Du sitzt im HaSi und weißt nicht, dass Leute reinkommen wollen
- Es gibt einen Hackspace, du stehst direkt davor und bist etwas aufgeregt oder unschlüssig.
- Du weißt nicht, ob jemand vorbei kommen will oder sogar schon vor der Tür steht
- Du weißt nicht, ob Leute vor der Tür stehen und nicht wissen, wie und ob sie reinkommen sollen

## Implementierung

- Hänge eine Erklärung auf, dass Leute herein kommen dürfen
- Kommuniziere, dass Menschen herein kommen dürfen und sollen.
- Kommunikationsmöglichkeit I: Eine offene Tür
- Kommunikationsmöglichkeit II: hilfreiche Hinweise, Zeichen, ...

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Open\\_Door\\_Pattern&oldid=1162](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Open_Door_Pattern&oldid=1162) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Open\\_Door\\_Pattern&oldid=1162](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Open_Door_Pattern&oldid=1162))“*

# Welcome Patterns/Guided Tour Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Neue Menschen stehen orientierungslos herum
- Menschen wissen nicht, wo was ist.

## Implementierung

- Eine Führung durch den Space bietet die Möglichkeit, Neulingen die Orientierung zu erleichtern
  - Neuen \$Dinge zu zeigen und Anekdoten zu erzählen um ins Gespräch zu kommen.
  - Neue Werkzeuge, Maschinen und Möglichkeiten aufzeigen

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Guided\\_Tour\\_Pattern&oldid=1163](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Guided_Tour_Pattern&oldid=1163) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Guided\\_Tour\\_Pattern&oldid=1163](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Guided_Tour_Pattern&oldid=1163))“*

# Welcome Patterns/Ressourcen n Infrastructure Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Ein Space bietet Infrastrukturen und Ressourcen.
- Welche, das ist für Neue nicht immer übersichtlich, ihre Nutzung nicht unbedingt selbsterklärend.

## Implementierung

- Was ist da und kann genutzt werden?
- Dokumentation im Wiki
- Aushänge mit Erklärungen und Verlinkungen
- Labels
- Welche Regeln gelten für die Nutzung?
- Deutlich machen, wer für welches Gerät eine Einweisung geben kann.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Ressourcen\\_n\\_Infrastructure\\_Pattern&oldid=1167](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Ressourcen_n_Infrastructure_Pattern&oldid=1167)  
([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Ressourcen\\_n\\_Infrastructure\\_Pattern&oldid=1167](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Ressourcen_n_Infrastructure_Pattern&oldid=1167))“*

# Welcome Patterns/Sewing Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Viele HaSis beschäftigen sich mit Technik. Das ist auch gut so.
- Neben Technik gibt es weitere Bereiche, die wir abbilden wollen.
- Es ist auch wichtig andere Bereiche abzubilden, selbst wenn wir dann auch Menschen haben, die sich nicht so gut mit Technik auskennen.

## Implementierung

- Weist neue Menschen darauf hin, dass Hacken nicht nur mit Computern zu tun hat
- Hacken ist auch generell die kreative Beschäftigung mit Technik, Kultur und Politik. Beispiele:
  - Nähgruppen
  - Daal kochen
  - Mario Kart
  - Datenschutz
  - Klima
  - vintage computing,
  - Einhörner auf dem Congress,
  - Linguisten,
  - Rechtsanwälte

Definition von Hackaday: „We are taking back the term “Hacking” which has been soured in the public mind. Hacking is an art form that uses something in a way in which it was not originally intended. This highly creative activity can be highly technical, simply clever, or both. Hackers bask in the glory of building it instead of buying it,

repairing it rather than trashing it, and raiding their junk bins for new projects every time they can steal a few moments away.“ <https://hackaday.com/about/> (<https://hackaday.com/about/>)

Dem können wir uns anschließen.

- **Implementierung**

- Weist neue Menschen darauf hin, dass Hacken nicht nur mit Computern ist sondern auch generell kreative Beschäftigung mit Technik, Kultur und Politik beinhaltet.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Sewing\\_Pattern&oldid=1170](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Sewing_Pattern&oldid=1170) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Sewing\\_Pattern&oldid=1170](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Sewing_Pattern&oldid=1170))“*

# Welcome Patterns/Space Building Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Es gibt neue Leute, aber die trauen sich noch nicht den gemeinsamen Raum zu verändern
- **Implementierung**
- Macht regelmäßige Einführungen in die vorhandenen Geräte
- Ansprechen, wie \$Dinge in den Räumen entstanden sind, aus welcher Not.
- Ansprechen, welche Ideen es noch gibt
- Die Räume gemeinsam zum Leben erwecken
- Macht Neuen klar, dass der vorgefundene ist-Zustand nicht gesetzt ist.
- Die Räume leben
- Räumt regelmäßig um.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Space\\_Building\\_Pattern&oldid=1171](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Space_Building_Pattern&oldid=1171) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Space\\_Building\\_Pattern&oldid=1171](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Space_Building_Pattern&oldid=1171))“*

# Welcome Patterns/Participation Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Es gibt neue Leute, aber die trauen sich noch nicht eigene Themen im Plenum anzusprechen.
- Irgendwie passieren coole Dinge, ohne dass ich meine Ideen einbringe.
- Ich habe das Gefühl nur eine kleine Gruppe darf uns allen vorgeben, was getan wird

## Implementierung

- Macht klar, dass das Plenum vor Allem dafür da ist, eigene Themen anzusprechen.
- Macht klar, dass es keine gefestigten Gesetze gibt.
- Macht klar, dass alle das Recht haben, Ideen einzubringen / zur Diskussion zu stellen.
- Das Plenum ist unsere aktuelle Antwort auf unsere Frage, wie wir deine und unsere Ideen aussprechen, zu hören, diskutieren und planen sie umzusetzen.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Participation\\_Pattern&oldid=1172](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Participation_Pattern&oldid=1172) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Participation\\_Pattern&oldid=1172](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Participation_Pattern&oldid=1172))“*

# Welcome Patterns/Boundary Check Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Alles ist bunt.
- Menschen machen, wozu sie Lust haben.
- Neue Menschen bekommen den Eindruck, es gäbe keine Grenzen.
- Neue Menschen überschreiten Grenzen, von denen sie nicht wussten
- Neue Menschen dachten, dass Grenzen eine Einladung zum Überschreiten sind.

## Implementierung

- Erkläre, dass es durchaus Grenzen gibt, deren Überschreitung nicht geduldet wird.
- Weise auf wichtige Grenzen hin:
  - Raum
    - wie groß ist der Spielplatz?
    - Waum: Was ist off limits?
  - Sozial
    - miteinander umgehen,
    - Grenzen respektieren.
    - Konflikte bei Bedarf moderiert durchsprechen.
  - Organisatorisch:
    - offene Veranstaltungen vs. geschlossene Veranstaltungen,
    - beschränkte Zielgruppen
  - Do Not Hack:

- welche Dinge stehen nicht für Schabernack zur Verfügung:
  - Mitgliederdaten,
  - Eigentum,
  - evtl. DnH-Markierungen anbringen

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Boundary\\_Check\\_Pattern&oldid=1173](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Boundary_Check_Pattern&oldid=1173) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Boundary\\_Check\\_Pattern&oldid=1173](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Boundary_Check_Pattern&oldid=1173))“*

# Welcome Patterns/Integration Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Gruppen, die sich im Space treffen, sind nicht in den Space involviert

## Implementierung

- Ladet sie zum Plenum ein
- Einladung zur monatlichen Feedbackrunde über Gruppenaktivitäten
- Durch Einladung zu gemeinsamen, regelmäßigen Treffen erhalten sie mehr Kontext
- Aus mehr Kontext folge bessere Integration in die grundlegenden Geschehnisse
- Besucht selbst die Treffen und bringt euch ein.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Integration\\_Pattern&oldid=1174](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Integration_Pattern&oldid=1174) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Integration\\_Pattern&oldid=1174](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Integration_Pattern&oldid=1174))“*

# Welcome Patterns/Feedback Pull Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- HaSis verpassen wichtiges Feedback
- Feedback ist notwendig um zu Leben, Überleben und Weiterentwickeln

## Implementierung

- Ermöglicht Vertrauliches, bei Bedarf anonymes, Feedback über das HaSi. Dazu gibt es den Vorstand oder Vertrauenspersonen.
- Fragt Neuankömmlinge nach drei Besuchen zu ihrem Eindruck vom Club.
- Bringt erhaltenes Feedback in Plenen auf um einen Umgang damit zu finden.
- Überarbeitet eure eigenen Willkommenseite.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Feedback\\_Pull\\_Pattern&oldid=1175](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Feedback_Pull_Pattern&oldid=1175) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Feedback\\_Pull\\_Pattern&oldid=1175](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Feedback_Pull_Pattern&oldid=1175))“*

# Welcome Patterns/Empowerment Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Eine Idee versackt, weil nicht klar ist, ob sie umgesetzt werden darf.
- Neue werden nicht von sich aus aktiv, sondern warten auf Zuweisung von Projekten durch andere.

## Implementierung

- Das HaSi lebt.
- Jede Idee kann aufgeworfen und diskutiert werden.
- Wenn das Konfliktpotential nach bestem Ermessen und Absprechen schwindet, steht der Umsetzung üblicherweise nichts im Wege.
- Im Zweifel setzt einen Plenumspunkt dafür.

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Empowerment\\_Pattern&oldid=1176](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Empowerment_Pattern&oldid=1176) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Empowerment\\_Pattern&oldid=1176](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Empowerment_Pattern&oldid=1176))“*

# Welcome Patterns/Integrationskiste Pattern

---

Aus HaSi Wiki

## Phänomen

- Neue sind oft genug da gewesen, um nicht mehr ganz neu zu sein.
- Jetzt wollen sie tiefer einsteigen.
- Alte wollen sich wieder reaktivieren

## Implementierung

- Die organisierten Strukturen und deren Stellenwert im alltäglichen Clubleben sind nicht unbedingt leicht zu durchschauen.
- interne Orgastruktur erklären
- Mitgliedschaften und Strukturen erklären
- interne Kommunikationskanäle erklären
- Zugangsberechtigungen erklären
- Nomic spielen: (<https://entropia.de/Policy> (<https://entropia.de/Policy>))

*Abgerufen von „[https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Integrationskiste\\_Pattern&oldid=1177](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Integrationskiste_Pattern&oldid=1177) ([https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome\\_Patterns/Integrationskiste\\_Pattern&oldid=1177](https://wiki.hasi.it/index.php?title=Welcome_Patterns/Integrationskiste_Pattern&oldid=1177))“*